



Od 17. do 28. augusta 2020 na našej škole prebiehali dva týždňové turnusy Letnej školy financovanej cez grantovú výzvu podporenú MŠVVaŠ SR. Prvého týždňa letnej školy sa zúčastnilo 14 žiakov, druhého 19 žiakov z 2.-8. ročníka. Letnú školu viedol pedagóg Mgr. R. Szekula.

Počas 1.týždňa Letnej školy žiaci cez aplikáciu PlantNet spoznávali rastliny na školskom dvore aj v budove školy a na workshope vytvorili plagáty rastlín (plagáty z workshopu nájdete na vstupe do školy).

Zisťovali kvalitu Translator cez preklady do viacerých jazykov, skúšali nielen princípy tréningu umelej inteligencie cez <https://code.org/oceans> a <https://quickdraw.withgoogle.com/#>, ale aj jej reálny tréning cez

<https://crowdsourcing.google.com/>

, využívali umelú inteligenciu pri programovaní cez

<http://cognimates.me/home/>

, učili sa dirigovať symfonický orchester cez

<https://experiments.withgoogle.com/semi-conductor>

, kreslili a tvorili 3D predmety s 3D perom, strihali video cez Movie Maker, tvorili video animáciu cez aplikáciu Stikbot Studio, programovali s Microbit na

<https://makecode.microbit.org/>

Na exkuzrii vo FabLab v Bratislave videli ukážky 3D tlače a laserového gravírovania a modelovali 3D obrázky cez Autodesk Tinkercad.

Žiaci z letnej školy si tiež vyskúšali používanie úplnej novinky v škole -vlastný osobný školský e-mail. Ostatných žiakov získanie tejto novej digitálnej zručnosti čaká počas prvých týždňov v septembri.

Počas 2.týždňa žiaci skladali a hlavne v programe Lego mindstorms education EV3 programovali LEGO robotov aj za pomoci Ing. Jána Zelenku, PhD, pracovníka Ústavu informatiky SAV v Bratislave, ktorý našu Letnú školu podporil ako lektor.

{phocagallery view=category|categoryid=274|limitstart=0|limitcount=0}